


Благословляю:

епископ
Алапаевский и Ирбитский
«02» марта 2020г.

МОСКОВСКИЙ ПАТРИАРХАТ
ЕКАТЕРИНБУРГСКАЯ МИТРОПОЛИЯ
АЛАПАЕВСКАЯ И ИРБИТСКАЯ ЕПАРХИЯ
ОТДЕЛ РЕЛИГИОЗНОГО ОБРАЗОВАНИЯ И КАТЕХИЗАЦИИ
624601 г. Алашасвек, Пушкина, 37, тел. 89126759255

ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНАЯ ИГРА «ПОЗНАЙ ИСТИНУ»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведение Интеллектуальной игры «Познай истину» (далее Игра) в Алашасвек и Алапаевском районе.

1.2. Организатором Епархиального этапа Игры является Рабочая группа (приложение 1) по взаимодействию отдела религиозного образования и катехизации Алапаевской епархии и образовательных организаций города Алапаевска и Алашасвекского района, члены которой являются членами оргкомитета Игры. Председатель Оргкомитета – руководитель отдела отдела религиозного образования и катехизации Алапаевской епархии.

1.3. Цель игры:

- развитие исторического мировоззрения обучающихся и студентов образовательных организаций;
- развитие коммуникативных компетенций и интеллектуальных форм общения молодежи.

1.4. Интеллектуальная Игра направлена на интеллектуальное, культурное, духовно-нравственное развитие молодежи, повышение интереса к получению исторических знаний, формирование логического мышления и исторического мировоззрения. Вопросы игры ориентированы, в первую очередь, на понимание исторического процесса, причинно-следственных связей исторических событий и их взаимосвязь с процессом развития культуры в России.

1.5. Игра способствует выявлению и развитию интеллектуально одаренной и талантливой молодежи, созданию среды для интеллектуального общения детей и юношества.

2. УЧАСТНИКИ ИГРЫ

2.1. Участниками Игры являются обучающиеся старших классов общеобразовательных организаций, студенты профессиональных

образовательных организаций, расположенных на территории Алапаевска и Алапаевского района.

2.2. Игра проводится в два этапа:

- первый этап, 02.04.2020г, для студентов средних профессиональных образовательных организаций, место проведения ГАПОУ СО «Алапаевский многопрофильный техникум», начало в 14.00,

- второй этап, 09.04.2020г., для обучающихся старших классов общеобразовательных организаций, место проведения МКУ «ИМЦ» город Алапаевск, ул.Фрунзе, 43, начало в 14.00.

2.3. Для участия в Игре подается заявка (приложение 2) от руководителя образовательной организации на команду в количестве 6 человек. Команде необходимо придумать название, девиз, выбрать капитана команды. Заявка высылается в электронной форме на электронный адрес odin-galina@yandex.ru до 20.03.2020г.

2.4. В случае невозможности участия в Игре кого-либо из заявленных членов команды, возможна замена игрока. О замене члена команды необходимо сообщить председателю Организационного комитета в день проведения Игры, за час до ее начала.

3. ТЕМА И ПРАВИЛА ИГРЫ

3.1. Тема Игры апреля 2020 года – «75-летие Победы в Великой Отечественной войне».

3.2. Линейки Игры:

- «Сражения, события, исторические факты»,

- «Оружие Победы»,

- «Герои и неизвестные солдаты»,

- «СССР и другие страны в годы войны».

3.3. Игра проводится между несколькими командами. Каждая команда имеет возможность ответить на 4 вопроса.

3.4. Каждая команда получает возможность выбора (кроме последнего хода):

- линейки Игры,

- уровня сложности вопроса.

3.5. Порядок выступления команд (выбора вопросов) определяется в начале Игры ведущим Игры.

3.6. Первая команда выбирает вопрос - по теме и по количеству баллов, а ведущий вслух произносит название линейки вопросов и уровень сложности выбранного командой вопроса, например: «История России, 12 баллов». После этого вопрос появляется на экране. Ведущий объявляет о начале отсчета времени (звуковой сигнал). У команды есть одна минута на обсуждение ответа. После окончания времени обсуждения (звуковой сигнал) команда должна дать ответ в течение одной минуты. Для этого капитан объявляет фамилию и имя члена команды, который будет излагать для жюри ответ.

3.7. Ответ первой команды может быть дополнен другими командами в течение 30 секунд после завершения ответа первой команды. Команды дополняют ответ первой команды по очереди. После этого Жюри объявляет правильный ответ и делает комментарии к ответу на данный вопрос.

3.8. Далее вопросы выбираются командами по очереди, и Игра продолжается, пока команды не ответят все вопросы Игры.

3.9. Один игрок команды может ответить только один раз на один из четырех вопросов команды. Но количество дополнений к ответам других команд одним игроком не ограничено.

4. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ КОМАНД

4.1. Жюри оценивает ответ команды на выбранный вопрос, в первую очередь, не на основании точного знания, а исходя из следующих критериев:

- понимание исторического события или процесса в целом;
- соотнесенность в ответе исторических эпох;
- точность формулировки ответа исходя из вопроса (понимание логики вопроса);
- если ответ не точен фактически, то оценивается адекватность предположения сформулированного в ответе;
- краткость и емкость ответа.

4.2. Полное количество баллов ставится за ответ точный по фактическому знанию материала, но с учетом описанных выше критериев.

4.3. Неполное количество баллов ставится за неточный ответ по фактическому знанию материала вопроса. Какое именно количество баллов из номинала вопроса ставится командам, зависит от решения жюри - в какой мере ответ соответствует описанным выше критериям.

4.4. Дополнения к ответам оцениваются аналогично.

4.5. Команды победитель и призеры определяются на основе суммирования набранных каждой командой баллов за ответы и дополнения.

4.6. Команда – победитель и команды – призеры награждаются соответствующими грамотами отдела по делам молодежи Екатеринбургской епархии.

4.7. Все остальные участники Игры и педагоги, подготовившие участников Игры, получают благодарственные письма.

4.8. Все участники Игры награждаются памятными сувенирами или подарками по решению Оргкомитета Игры и благословиению правящего архиерея Алапаевской и Ирбитской епархии.

Состав Рабочей группы
по взаимодействию отдела религиозного образования и катехизации
Алапаевской епархии и образовательных организаций
города Алапаевска и Алапаевского района

1. Одинцова Галина Анатольевна, ОРОиК Алапаевской епархии
2. Кайнова Наталья Сергеевна, директор МКУ «ИМЦ» МО город Алапаевск
3. Кочурова Светлана Александровна, заместитель начальника Управления образования Администрации МО Алапаевское
4. Загайнов Денис Сергеевич, директор ГБПОУ СО «Алапаевский индустриальный техникум»
5. Кургузкина Татьяна Ивановна, директор ГАПОУ СО «Алапаевский многопрофильный техникум»
6. Комарова Елена Евгеньевна, заместитель директора ГАПОУ СО «Алапаевский профессионально-педагогический колледж»

ЗАЯВКА
на участие в Епархиальном этапе Интеллектуальной игры
«Познай истину»

<i>Образовательная организация</i>	
<i>Название команды</i>	
<i>Капитан команды (ФИО полностью, без сокращений)</i>	
<i>Члены команды (ФИО полностью, без сокращений)</i>	
<i>ФИО педагога, подготовившего команду (полностью)</i>	
<i>Контактные данные команды: телефон, e-mail</i>	